

Podívej se pod pokličku! 10

„Jsem spokojený s tím, co mám a kde jsem...“



Josef Prošek, IT pracovník

Když v roce 2021 převzal funkci ředitele střediska Jan Fojtů, ukázalo se, že přece jen středisko bude potřebovat alespoň na menší úvazek služby IT. Do té doby se s prací IT snažilo středisko popasovat samo, ale čím dál tím víc se projevovala absence tohoto místa ve středisku. Volba padla na Pepíka Proška, který mezi zaměstnance střediska ihned zapadl.

Pepi, jak dlouho se zabýváš informačními technologiemi?

Bavilo tě to hned od dětství nebo jsi k tomu šel po složitější cestě?

Pracovat a hrát si s počítači a jinými technologiemi mě baví už od dětství.

Studoval jsi tento obor IT na nějaké škole nebo jsi prošel nějakými kurzy? Nebo jsi naprostý samouk?

Nikdy jsem IT nestudoval, pokud se nepočítá kroužek na základní škole. Vše jsem se naučil svépomocí. Řekl bych, že za své dovednosti s počítači vděčím za to, že patřím do generace, která s počítači vyrůstala.

Jak ses dostal až sem, do Salesiánského střediska?

Nejspíš jsem měl štěstí a byl jsem ve správnou chvíli na správném místě.

PODÍVEJ SE POD POKLIČKU – JOSEF PROŠEK



Děláš ve středisku jenom IT? Nebo i něco dalšího?

Ve středisku krom správy IT vedu i kroužek „Základy programování ve Scratch“.

Co všechno od tebe mohou zaměstnanci žádat, s čím jim pomáháš, co máš všechno ve středisku na starosti?

Pomůžu se vším, co se týká elektroniky. Od rozbitého, nebo tvrdošíjného zařízení až po práci s programy. Jedině automatickým kávovarům nerozumím...

Zmínil ses, že vedeš kroužek

„Základy programování ve Scratch“. Mohl bys tak nějak po lopatě vysvětlit čtenářům, co to je Scratch? A co přesně se děti ve tvém kroužku naučí?

Scratch je programovací prostředí, ve kterém se účastníci hravou formou naučí základy programování při tvorbě jednoduché hry. K práci ve Scratch není potřeba psát dlouhé řádky „kódu“. Vše lze ovládat pomocí přehledného grafického uživatelského prostředí. Účastník se tak má možnost osvojit si a pochopit



» Pepa při výuce kroužku



obecné principy programování, aniž by se musel učit složitou teorií.

Je o tento kroužek velký zájem? Mohou se na něj přihlásit úplně všichni nebo je tento kroužek pouze pro vyvolené, kteří trochu programování rozumí?

Všichni účastníci z minulého školního roku pokračují v i tom následujícím. Stačí umět ovládat počítač pomocí myši a klávesnice. Účastníka by zároveň mělo bavit přicházet na to, jak věci fungují. Programování je v podstatě řešení logických hádank a hlavolamů. Nejsou třeba žádné předešlé znalosti.

Plánuješ rozšiřovat tento kroužek o další účastníky?

U kroužku Scratch pro začátečníky jsme zvýšili kapacitu ze 4 na 6 účastníků. Navíc jsme pro účastníky, kteří tento kroužek absolvovali, zavedli kroužek Scratch pro pokročilé.

Pepi, pokud ti zůstává volný čas, co všechno děláš? Jak trávíš dovolenou? Sportuješ nebo spíše jsi typ na ležení u moře?

Rád trávím čas s kamarády. Bud' grilování, larp (pozn. redakce: Larp je druh rollové hry, ve které lidé hereckým způsobem ztvárňují činy svých postav. Účastníci většinou oblékají kostýmy,



interagují mezi sebou a s okolním prostředím, přičemž usilují o splnění cílů své postavy ve fiktivním světě, vytvořeném ve světě skutečném), barvení modelů, hraní deskovek, nebo podobná aktivita.

Máš nějaký výhled do budoucna? Je něco, co bys chtěl dokázat? Vyřešit, zvládnout, třeba cestu kolem světa? Máš nějaký svůj cíl, sen?

Jsem spokojený s tím, co mám a kde jsem. Snad jen hrnek teplého nápoje a něco sladkého k tomu by přišly vhod.

Pepi, děkujeme za rozhovor a přejeme mnoho oslazených dní v novém školním roce.

Rychlokvíz Pepových oblíbených

Kniha: Hobbit

Jídlo: od Cibulky (pozn. – vynikající kuchař v Salesiánském centru)

Zvíře: pes, morče, potkan

Sport: lukostřelba

Dopravní prostředek: vlak, tramvaj a metro

Oblíbený film: Firefly

Barva: červená a žlutá

Deskovka: One Page Rules

Nejlepší Software: Grayjay.app

Tak už víme, čím můžeme udělat Pepíkovi radost. Sladké nikdy neodmítne!

*Rozhovor připravila
Eva Špačková*

» Pepa s kamarády

